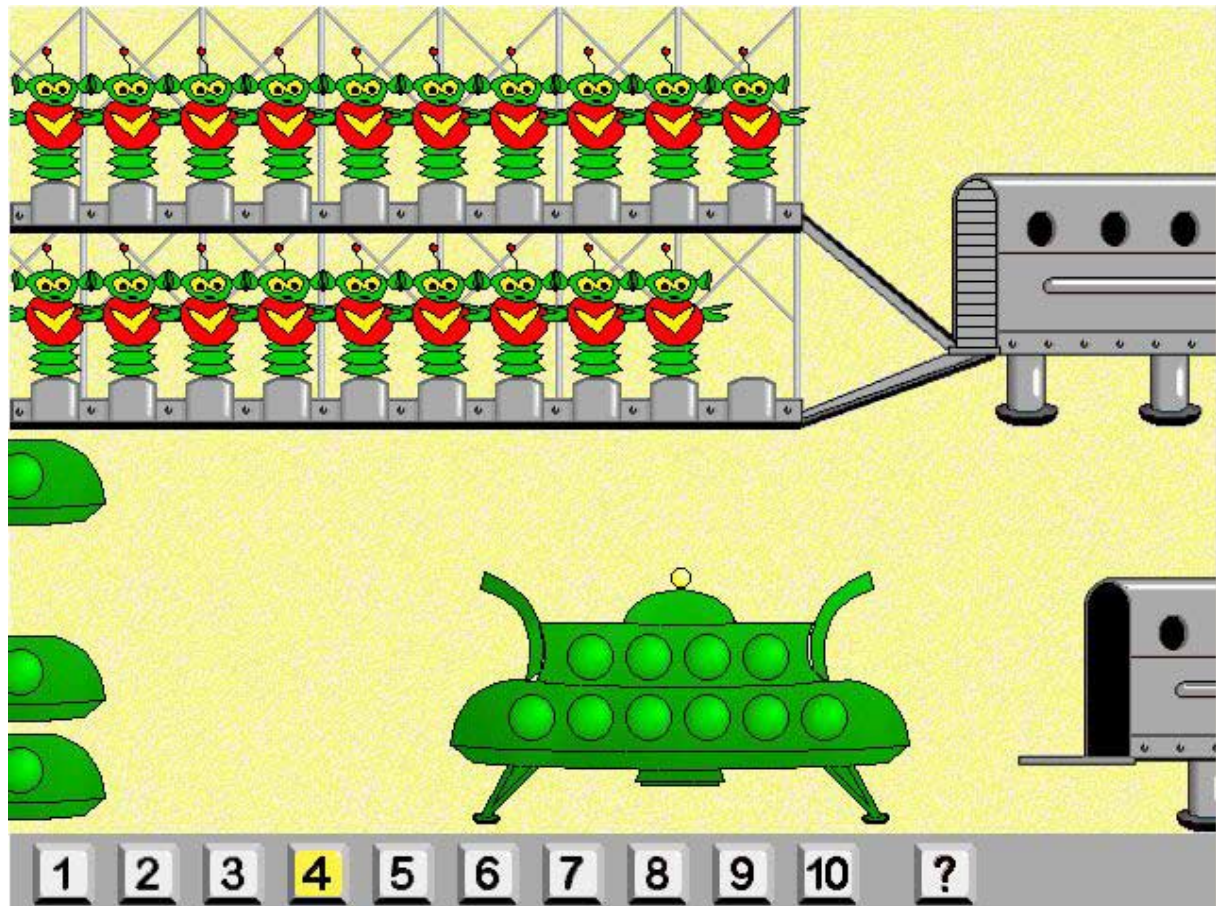
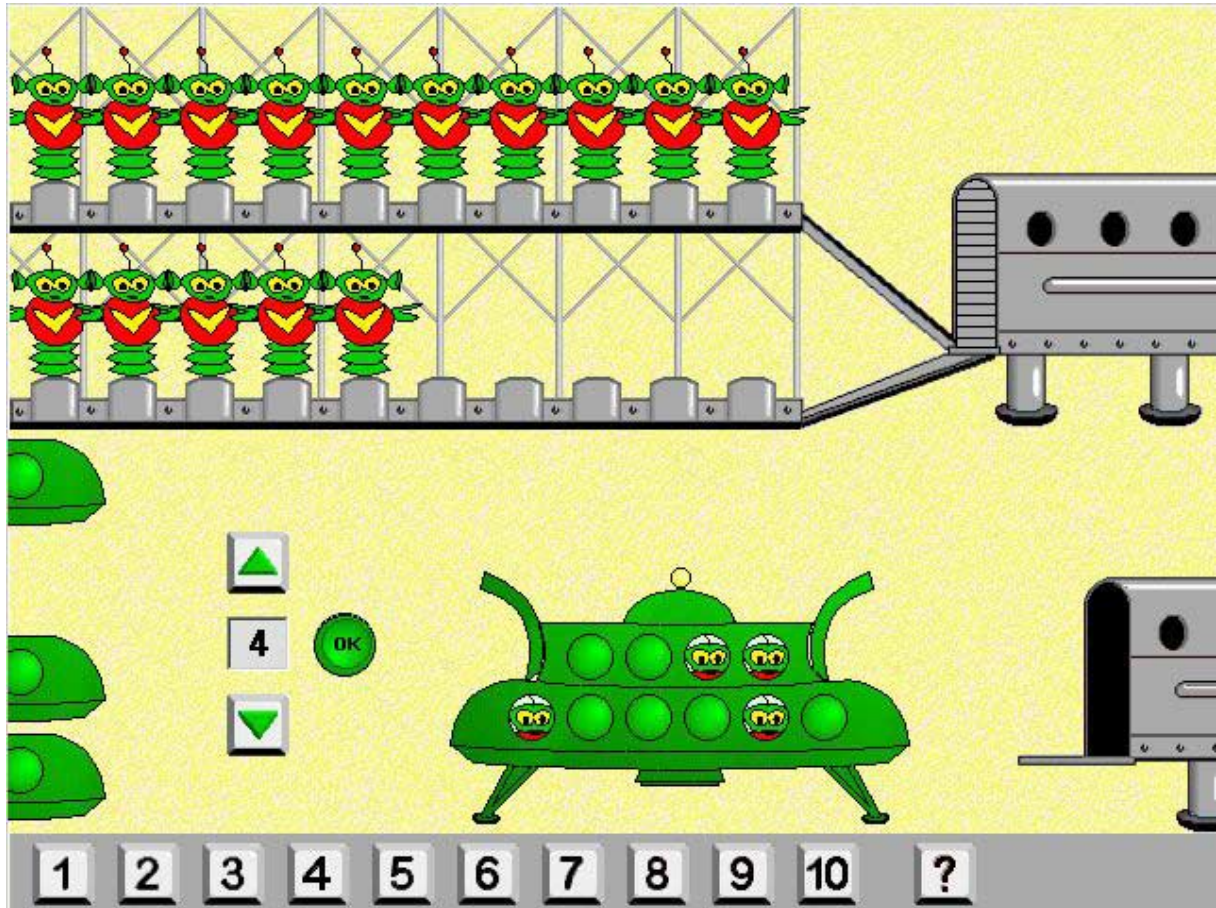


ANNEXE 7 : Copies d'écran du logiciel *Les Martiens*



Sélection au bas de l'écran du nombre de martiens à placer dans la soucoupe.



Le nombre de martiens choisis se sont déplacés dans la soucoupe. A présent, le participant doit compter puis réinscrire le nombre de martiens présents dans la soucoupe en pointant sur les flèches pour faire augmenter ou diminuer le nombre.