

Géométrie Hyperbolique - Résumé

Crapito

August 29, 2021

Contents

1	Utilités	1
	Déf: cosh et sinh	1
	Quelques identités	1
2	Représentations	1
2.1	Hyperboloïde	1
	Déf: Distance	1
	Espace Tangent	2
	Géodésique	2
2.2	Le modèle projectif	2
	Metric sur B^n	2
	Isométries	3
2.3	Boule de Poincaré	3
	Distance	3
	Les angles	3
2.4	Le demi-espace supérieur	3
	Distance	3
2.5	Comparaison des 4 modèles	4
3	Les isométries de \mathbb{H}^n	4
	Rappel de Géom 1	4
	Le groupe $O(n, 1)$	4
	Le groupe $PO(n, 1)$	4
	Lemme	4
3.1	Isométries de \mathbb{H}^2 qui préservent l'orientation	4
	Thm	4
	Points fixes de f_A dans \mathcal{U}^2	4
3.2	Les réflexions	5
	Déf: Hyperplan	5
	Réflexion	5
	Bissecteur	5
	Réflexion de paires de points	5
	Proposition sur les isométries	5
	Thm produit de réflexions	5
	Définitions	5
	Lemme: Point fixe	5
	Groupe de similarité	6
	Prop: Stabilisateur du bord	6
	Classification de ces isométries	6

4 Aires et volumes	6
4.1 Structure Riemannienne sur \mathbb{H}^n	6
Déf: Métrique Riemannienne	6
Utilités	6
Forme de volume dans \mathcal{U}^n	7
Métrique Riemannienne sur \mathcal{U}^n	7
4.2 Aires dans le plan hyperbolique	7
Thm: Gauss sur l'aire des triangles	7
La fonction de Labetchevski	7
Propriétés:	8
Aire d'un tétraèdre idéal dans \mathbb{H}^3	8
Déf: Tétraèdre régulier	8
5 Sous-groupes de $\text{Isom}(\mathbb{H}^n)$ et ensembles limites	8
Lemme du Ping-Pong	8
Proposition: Sous groupe isomorphe à \mathbb{F}_2	8
5.1 Ensemble limite	8
Prop: Ensemble limite	9
Thm sur Γ	9
Déf: Sous groupe élémentaire	9
6 Exercices	9
6.1 Série 3	9
6.2 Série 5	9
6.3 Série 6	9
6.4 Série 7	10
Autres	10

1 Utilités

Déf: cosh et sinh

$$\sinh(x) := \frac{e^x - e^{-x}}{2}$$

$\sinh x$ est surjective sur \mathbb{R} .

$$\cosh(x) := \frac{e^x + e^{-x}}{2}$$

Quelques identités

•

$$\cosh^2 - \sinh^2 = 1$$

•

$$\cosh(x + y) = \cosh(x) \cosh(y) + \sinh(x) \sinh(y)$$

•

$$\sinh(x + y) = \sinh(x) \cosh(y) + \cosh(x) \sinh(y)$$

• Loi du sinus:

$$\frac{\sin \alpha}{\sinh(a)} = \frac{\sin \beta}{\sinh(b)} = \frac{\sin \gamma}{\sinh(c)}$$

• 2ème loi du cosinus:

$$\cos \gamma = -\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta \cosh c$$

•

$$e^x = \cosh(x) + \sinh(x)$$

$$e^{-x} = \cosh(x) - \sinh(x)$$

• Les dérivées

$$\cosh'(x) = \sinh(x)$$

$$\sinh'(x) = \cosh(x)$$

• Pour les inversions de sphère. Prenons C le centre de la sphère et r son rayon. Alors tout point $A \in \mathbb{R}^n$ va satisfaire:

$$r^2 = \overline{CA} \cdot \overline{C\iota(A)}$$

(si $A = C$, $\iota(A) = \infty$)

2 Représentations

2.1 Hyperboloïde

Notons:

$$x \in \mathcal{H}^n \iff x_{n+1} - 1 = \left\| \begin{array}{c} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{array} \right\|_2^2$$

Et alors $x, y \in \mathcal{H}^n$ implique

$$\langle x | y \rangle \leq -1 \stackrel{\text{égalité}}{\iff} x = y$$

Déf: Distance

$$\cosh(d(x, y)) = -\langle x | y \rangle$$

Espace Tangent

Soit $x \in \mathcal{H}^n$

$$x^\perp := \{v \in \mathbb{R}^{n+1} \mid \langle x \mid v \rangle = 0\} \stackrel{\text{Prop.}}{=} T_x \mathcal{H}^n$$

Géodésique

Pour $x \in \mathcal{H}^n$ et $u \in x^\perp$ avec $\langle u \mid u \rangle = 1$ on définit:

$$\ell : \mathbb{R} \rightarrow \mathcal{H}^n \quad \text{par} \quad t \mapsto \cosh t \cdot x + \sinh t \cdot u$$

Par rapport avec la distance:

$$d(\ell(t), \ell(t')) = |t' - t|$$

La géodésique de x à y est: $\ell(t) := \cosh t \cdot x + \sinh t \cdot u$ (où $\ell(d(x, y)) = y$). Il faut pour cela poser:

$$u := \frac{1}{\sinh d(x, y)} \cdot y - \frac{\cosh d(x, y)}{\sinh d(x, y)} \cdot x$$

2.2 Le modèle projectif

C'est l'image de la projection de \mathcal{H}^n sur le plan projectif $P^n \mathbb{R}$

On a l'inclusion naturelle: $\mathbb{R}^n \subset P^n \mathbb{R}$ par $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \\ 1 \end{bmatrix}$

Alors naturellement $\mathcal{H}^n \xrightarrow{P} \mathbb{R}^n$ par $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_{n+1} \end{pmatrix} \mapsto \frac{1}{x_{n+1}} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$

On note alors l'image de la projection $P(\mathcal{H}^n) = B^n = \{y \in \mathbb{R}^n \mid \|y\| < 1\} \subset \mathbb{R}^n \subset P^n \mathbb{R}$. L'inverse $q : B^n \rightarrow \mathcal{H}^n$, de P se construit

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} \lambda y_1 \\ \vdots \\ \lambda y_n \\ \lambda \end{pmatrix} \in \mathcal{H}^n \quad \text{avec} \quad \lambda := \frac{1}{\sqrt{1 - \|y\|_2^2}}$$

Note: On voit que $x \in \mathcal{H}^n \mapsto \frac{1}{x_{n+1}} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} := y \in \mathbb{R}^n$. En étudiant la norme de y :

$$\|y\| = \frac{\|(x_1, \dots, x_n)\|_2}{x_{n+1}} \stackrel{x \in \mathcal{H}^n}{=} \frac{\sqrt{x_{n+1}^2 - 1}}{x_{n+1}} < 1$$

Métrie sur B^n

$x, y \in B^n$: $d_p(x, y) := d(q(x), q(y))$, i.e. on revient sur la métrique de \mathcal{H}^n . Même:

$$\cosh d_p(x, y) = \frac{1 - \langle x, y \rangle}{\sqrt{1 - \|y\|_2^2} \sqrt{1 - \|x\|_2^2}}$$

Les géodésiques dans cette représentation sont des droites.

Isométries

Le groupe orthogonal est inclu dans les isométries de \mathcal{H}^n , i.e.

$$\{A \in \text{GL}(n, \mathbb{R}) \mid AA^T = Id\} = O(n) \subset \text{Isom}(B^n, d_p) = \{f : B^n \rightarrow B^n \mid f \text{ bijective}, d_p(f(x), f(y)) = d_p(x, y)\}$$

Notons aussi que le groupe linéaire sont les applications qui préservent le produit scalaire usuel $\langle \cdot, \cdot \rangle$.

2.3 Boule de Poincaré

L'idée est d'au lieu de prendre $(0, \dots, 0, 1)$ comme point d'ancrage pour la projection, nous prenions $(0, \dots, 0, -1)$. La projection $\pi : \mathcal{H}^n \rightarrow B^n$ se fera

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_{n+1} \end{pmatrix} \mapsto \frac{1}{x_{n+1} + 1} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

L'inverse $\rho : B^n \rightarrow \mathcal{H}^n$:

$$y \mapsto \frac{1}{1 - \|y\|^2} \begin{pmatrix} 2y_1 \\ \vdots \\ 2y_n \\ 1 + \|y\|^2 \end{pmatrix}$$

Distance

$$d_B(x, y) := d_{\mathcal{H}^n}(\rho(x), \rho(y))$$

$$\cosh d_B(x, y) = 1 + \frac{2\|x - y\|^2}{(1 - \|x\|^2)(1 - \|y\|^2)}$$

Les angles

Il faut se ramener au modèle de l'hyperboloïde pour cela:

$$\langle v \mid w \rangle_y^{B^n} := \langle T_y \rho(v) \mid T_y \rho(w) \rangle = \dots = \frac{4}{(1 - \|y\|^2)^2} \langle v, w \rangle$$

2.4 Le demi-espace supérieur

$$\mathcal{U}^n := \{x \in \mathbb{R}^n \mid x_n > 0\}$$

Idée: projeter la boule de Poincaré sur le demi espace supérieur. On utilise une inversion de cercle/sphere pour cela. L'inversion est donnée par rapport à la sphère centrée en $(0, \dots, 0, -1)$ de rayon $\sqrt{2}$.

$$\iota(x) := 2 \frac{x + e_n}{\|x + e_n\|_2^2} - e_n \quad B^n \xleftrightarrow[\iota]{\iota} \mathcal{U}^n$$

Cette projection est telle que: $\partial B^n \mapsto \mathbb{R}^{n-1} \times \{0\} \cup \{\infty\}$

Distance

$$d_{\mathcal{U}^n}(x, y) := d_{B^n}(\iota(x), \iota(y))$$

$$\cosh d_{\mathcal{U}^n}(x, y) = 1 + \frac{\|x - y\|^2}{2x_n y_n}$$

En particulier, sont des isométries:

$$x \mapsto \lambda x \quad \lambda > 0 \quad x \mapsto x + \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \\ 0 \end{pmatrix}$$

2.5 Comparaison des 4 modèles

	\mathcal{H}^n	Boule Projective	Boule de Poincaré	\mathcal{U}^n
Distance	$\operatorname{arccosh} -\langle x y \rangle$	$\operatorname{arccosh} \frac{1 - \langle x, y \rangle}{\sqrt{1 - \ x\ ^2} \sqrt{1 - \ y\ ^2}}$	$\operatorname{arccosh} 1 + \frac{2\ x - y\ ^2}{(1 - \ x\ ^2)(1 - \ y\ ^2)}$	$\operatorname{arccosh} 1 + \frac{\ x - y\ ^2}{2x_n y_n}$
Angles	$\arccos \langle u v \rangle$	Calculables mais pas Euclidiens sauf en 0	Euclidiens	Euclidiens
Isométries	$\operatorname{Isom} \mathcal{H}^n \simeq PO(n, 1)$	$\operatorname{Stab}(o) \simeq O(n)$	$\operatorname{Stab}(o) \simeq O(n)$	$\operatorname{Stab}(+\infty) \simeq \operatorname{Sim}(\mathbb{R}^{n-1})$

3 Les isométries de \mathbb{H}^n

Rappel de Géom 1

Toute isométrie s'écrit de façon unique:

$$\psi \in \operatorname{Isom}(\mathbb{R}^n) \implies \psi = h(x) + w \quad h \in O(n), w = \psi(0)$$

Le groupe $O(n, 1)$

$$O(n, 1) := \left\{ A \in GL_{n+1}(\mathbb{R}) \mid A^T \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & 1 & \\ & & & -1 \end{pmatrix} A = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & 1 & \\ & & & -1 \end{pmatrix} \right\}$$

Pour $x, y \in \mathbb{R}^{n+1}$ on a la propriété: $\langle Ax | Ay \rangle = \langle x | y \rangle$ Le problème est que A n'envoie pas forcément \mathbb{H}^n sur lui-même: $-Id \in O(n, 1)$ mais $-Id(\mathbb{H}^n) \neq \mathbb{H}^n$.

Le groupe $PO(n, 1)$

Le groupe est obtenu par le quotient de $O(n, 1)$ avec $\pm Id$.

Lemme

$$\forall x \in \mathcal{H}^n \quad \operatorname{Stab}(x) \simeq O(n)$$

3.1 Isométries de \mathbb{H}^2 qui préservent l'orientation

Soit $A \in SL_2\mathbb{R} = \{A \in GL_2\mathbb{R} \mid \det A = 1\}$, alors $f_A : \mathcal{U}^2 \rightarrow \mathcal{U}^2$ est une isométrie de \mathcal{U}^2 qui préserve l'orientation

$$\text{avec } A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \quad z \mapsto \frac{az + b}{cz + d}$$

Thm

$$PSL_2\mathbb{R} \simeq \operatorname{Isom}^+(\mathbb{H}^2)$$

Points fixes de f_A dans \mathcal{U}^2

- $|\operatorname{Tr} A| = 2 \iff$ il existe un unique point fixe sur $\partial\mathcal{U}^2$. On dit que f est parabolique.
- $|\operatorname{Tr} A| > 2 \iff$ il existe 2 points fixes sur $\partial\mathcal{U}^2$. On dit que f est hyperbolique.
- $|\operatorname{Tr} A| < 2 \iff$ il existe un unique point fixe dans \mathcal{U}^2 . On dit que f est elliptique

3.2 Les réflexions

Déf: Hyperplan

On appelle un hyperplan dans la boule de Poincaré l'intersection $H = S \cap B^n$ où S est une $(n - 1)$ sphère (ou hyperplan) perpendiculaire à ∂B^n .

Réflexion

La réflexion par rapport à H est la restriction à B^n de l'inversion par rapport à S .

La réflexion est une isométrie qui renverse l'orientation.

Bissecteur

En prenant deux points $x \neq y \in B^n$ la boule de Poincaré, l'ensemble $H = \{z \in B^n \mid d(x, z) = d(y, z)\}$ est un hyperplan de B^n appelé bissecteur.

La réflexion par rapport à cet hyperplan (r_H) est telle que

- $r_h(x) = y$
- On pose $\frac{(1 - \|y\|^2)x - (1 - \|x\|^2)y}{\|x\|^2 - \|y\|^2} := a$ et $r = \sqrt{\|a\|^2 - 1}$.

$$r_h(z) = r^2 \cdot \frac{z - a}{\|z - a\|} + a$$

Réflexion de paires de points

$\forall k \in \mathbb{N}^*, \forall x_1, \dots, x_k, y_1, \dots, y_k \in \mathbb{H}^n$ tels que $d(x_i, x_j) = d(y_i, y_j) \forall i, j$, il existe une isométrie $f \in \text{Isom}(\mathbb{H}^n)$ telle que $f(x_i) = y_i \quad \forall i$. De plus f est un produit d'au plus k réflexions.

Proposition sur les isométries

Soit $f \in \text{Isom}\mathbb{H}^n$.

1. Si $f \neq Id$, alors $\text{Fix}(f) = \{x \in \mathbb{H}^n \mid f(x) = x\}$ est contenu dans un hyperplan.
2. Soit H un hyperplan. Si $f|_H = Id_H$, alors ou bien $f = Id$ ou $f = r_H$.

Thm produit de réflexions

Toute isométrie $f \in \text{Isom}(\mathbb{H}^n)$ est un produit d'au plus $(n + 1)$ réflexions.

Définitions

Soit $f \in \text{Isom}(\mathbb{H}^n)$, $f \neq Id$.

- f est elliptique si f a au moins 1 point fixe dans \mathbb{H}^n .

Si elle n'a pas de points fixes dans \mathbb{H}^n :

- f est parabolique si f a exactement un point fixe dans $\partial\mathbb{H}^n$.
- f est hyperbolique si f a exactement 2 points fixes dans $\partial\mathbb{H}^n$.

Lemme: Point fixe

Soit $f \in \text{Isom}(\mathbb{H}^n)$ avec 3 points fixes sur $\partial\mathbb{H}^n$, alors f a au moins un point fixe dans \mathbb{H}^n .

Groupe de similarité

$$\text{Sim}(\mathbb{R}^{n-1}) := \{\psi : \mathbb{R}^{n-1} \rightarrow \mathbb{R}^{n-1} \mid \exists \lambda \in \mathbb{R}_{>0} \text{ t.q. } \|\psi(x) - \psi(y)\| = \lambda \|x - y\| \quad \forall x, y \in \mathbb{R}^{n-1}\}$$

Note: Tout $\psi \in \text{Sim}(\mathbb{R}^{n-1})$ a la forme $\psi(x) = \lambda g(x) + v$ pour des uniques $\lambda \in \mathbb{R}_{>0}$, $g \in O(n-1)$ et $v \in \mathbb{R}^{n-1}$. Dit autrement, toute similarité est de la forme: rotation-dilatation puis d'une translation.

Prop: Stabilisateur du bord

Soit $\xi \in \partial\mathbb{H}^n$:

$$\text{Stab}(\xi) \simeq \text{Sim}(\mathbb{R}^{n-1})$$

Note pour la classification: On définit l'application $F : \text{Sim}(\mathbb{R}^{n-1}) \rightarrow \text{Stab}(\infty)$ (importante) par:

$$\psi \mapsto \bar{\psi} \quad \text{où} \quad \bar{\psi} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_{n-1} \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \psi \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_{n-1} \end{pmatrix} \\ \lambda x_n \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} g \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_{n-1} \end{pmatrix} \\ x_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} | \\ v \\ | \\ 0 \end{pmatrix}$$

Pour donc les uniques λ, g, v vu juste au dessus.

Classification de ces isométries

Soit $Id \neq \bar{\psi} \in \text{Stab}(+\infty) \simeq \text{Sim}(\mathbb{R}^{n-1})$.

- $\bar{\psi}$ est elliptique $\iff \psi$ est une isométrie de \mathbb{R}^{n-1} avec point fixe.
- $\bar{\psi}$ est parabolique $\iff \psi$ est une isométrie de \mathbb{R}^{n-1} sans points fixes.
- $\bar{\psi}$ est hyperbolique $\iff \psi$ n'est pas une isométrie de \mathbb{R}^{n-1} (donc $\lambda \neq 1$).

4 Aires et volumes

4.1 Structure Riemannienne sur \mathbb{H}^n

Déf: Métrique Riemannienne

Soit M une variété lisse de dim n . Une métrique Riemannienne sur M attribue à chaque $x \in M$ un produit scalaire sur $T_x M$ et cette attribution est lisse:

$$\begin{aligned} M &\longrightarrow T_x M \\ x &\longmapsto \langle \cdot, \cdot \rangle_x \end{aligned}$$

Dans ce contexte lisse veut dire:

Localement M est difféomorphe à \mathbb{R}^n

Utilités

- Des longueurs de chemins (lisses):
Si $\gamma : [a, b] \rightarrow M$ alors sa longueur est

$$L(\gamma) := \int_a^b \|\gamma'(t)\| dt$$

- Une distance Riemannienne:

$$d_{\text{Rie}}(x, y) := \inf_{\substack{\gamma: [a, b] \rightarrow M \\ \gamma(a)=x, \gamma(b)=y \\ \gamma \text{ lisse par morceaux}}} L(\gamma)$$

- La forme de volume: $\omega \in \Omega^n(M)$.
C'est l'unique forme différentielle de degré n telle que

$$\omega_x(v_1, \dots, v_n) = 1 \quad \forall x \in M, \forall v_1, \dots, v_n \in T_x M \quad \text{t.q.} \quad \langle v_i, v_j \rangle_x = \delta_{ij}$$

- Le groupe d'isométrie Riemannienne:

$$\text{Isom}_{\text{Riem}}(M) := \{ \varphi : M \rightarrow M \text{ difféo.} \mid \langle T\varphi(v), T\varphi(w) \rangle_{\varphi(x)} = \langle v, w \rangle_x \quad \forall x \in M, \forall v, w \in T_x M \}$$

Le groupe préserve clairement tous les invariants listé au dessus.

Ex: Sur \mathbb{H}^n , on considère le modèle de l'hyperboloïde. La métrique Riemannienne est

$$\langle u, v \rangle_x^{\mathcal{H}^n} = \langle u \mid v \rangle \quad \forall x \in \mathbb{H}^n, \forall u, v \in x^\perp$$

Forme de volume dans \mathcal{U}^n

La forme de volume est donnée par

$$\omega = \frac{dx_1 \wedge \dots \wedge dx_n}{x_n^n} \quad \forall x \in \mathcal{U}^n$$

Métrique Riemannienne sur \mathcal{U}^n

$$\langle v, w \rangle_x^{\mathcal{U}^n} := \langle T\iota(v), T\iota(w) \rangle_{\iota(x)}^{B^n} = \frac{\langle v, w \rangle}{x_n^2}$$

Où donc $\iota : \mathcal{U}^n \rightarrow B^n$ est l'inversion dont nous avons parlé.

Note: Cela vient de la métrique Riemannienne sur la boule de Poincaré qui est:

$$\langle v, w \rangle_y^{B^n} = \langle T_y \rho(v) \mid T_y \rho(w) \rangle^{\mathcal{H}^n} = \frac{4}{(1 - \|y\|^2)^2} \langle v, w \rangle$$

Où $\rho : B^n \rightarrow \mathcal{H}^n$ était l'application envoyant la boule de Poincaré sur l'hyperboloïde.

En passant la métrique Riemannienne dans le modèle projectif B^n est donnée par

$$\langle v, w \rangle_x^{\text{proj}} = \frac{\langle v, w \rangle}{(1 - \|x\|^2)} + \frac{\langle x, v \rangle \langle x, w \rangle}{(1 - \|x\|^2)^2}$$

4.2 Aires dans le plan hyperbolique

Thm: Gauss sur l'aire des triangles

Soit $\Delta \subset \mathbb{H}^2$ un triangle hyperbolique d'angles α, β, γ . Alors

$$\text{Aire}(\Delta) = \pi - (\alpha + \beta + \gamma)$$

Note: L'angle du sommet A est égal à 0 $\iff A \in \partial\mathbb{H}^2$.

L'aire d'un triangle avec tous ses sommets sur le bord est toujours égale à π .

La fonction de Labetchevski

Soit $L : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$:

$$\theta \mapsto L(\theta) := - \int_0^\theta \log |2 \sin t| dt$$

Propriétés:

- L est continue.
- L est impaire.
- $L'(\theta) = -\log|2\sin\theta| \implies L'(\theta) = 0 \iff \theta = k\pi + \frac{\pi}{6} \quad k \in \mathbb{Z}$.
- $L(\pi) = 0$, L est π -périodique.
- $L\left(\frac{\pi}{2}\right) = 0$.
- $L(2\theta) = 2L(\theta) + 2 \cdot L\left(\theta + \frac{\pi}{2}\right)$.

Aire d'un tétraèdre idéal dans \mathbb{H}^3

Soit T un tétraèdre idéal dans \mathbb{H}^3 d'angles diédraux α, β, γ . Alors

$$\text{Vol}(T) = L(\alpha) + L(\beta) + L(\gamma)$$

Rappel: Si $x_0 = \infty$ alors la somme des angles diédraux: \sum angles diédral en $[x_0, x_i] = \pi$.
Dans un tétraèdre idéal, les angles diédraux opposés sont égaux.

Déf: Tétraèdre régulier

Un tétraèdre de \mathbb{H}^3 est dit régulier, si on peut réaliser toutes les permutations de ses sommets par des isométries.

Corrolaire: Soit $T \subset \mathbb{H}^3$ un tétraèdre. Alors $\text{Vol}(T) \leq \text{Vol}(T_{\text{reg}})$ avec une égalité si et seulement si T est un tétraèdre régulier idéal.

5 Sous-groupes de $\text{Isom}(\mathbb{H}^n)$ et ensembles limites

Lemme du Ping-Pong

Soit Γ un groupe engendré par $a, b \in \Gamma$. Supposons que $\Gamma \curvearrowright X$ un ensemble et $\exists A^+, A^-, B^+, B^- \subset X$ et $x_0 \in X \setminus (A^- \cup A^+ \cup B^- \cup B^+)$ tq:

$$\begin{aligned} a(A^+ \cup B^+ \cup B^- \cup \{x_0\}) &\subset A^+ \\ a^{-1}(A^- \cup B^+ \cup B^- \cup \{x_0\}) &\subset A^- \\ b(B^+ \cup A^+ \cup A^- \cup \{x_0\}) &\subset B^+ \\ b^{-1}(B^- \cup A^+ \cup A^- \cup \{x_0\}) &\subset B^- \end{aligned}$$

Alors M est le groupe libre sur a, b .

Proposition: Sous groupe isomorphe à \mathbb{F}_2

Soit $\Gamma \subset \text{Isom } \mathbb{H}^n$. Supposons que Γ contient γ_1, γ_2 isométries hyperboliques telles que $\text{Fix}(\gamma_1) \cap \text{Fix}(\gamma_2) = \emptyset$. Alors Γ contient un sous-groupe isomorphe à \mathbb{F}_2 .

5.1 Ensemble limite

Soit $\Gamma \subset \text{Isom } \mathbb{H}^n$ un sous-groupe. $x \in \mathbb{H}^n$. On définit:

$$\begin{aligned} \Lambda_x(\Gamma) &:= \{\xi \in \partial\mathbb{H}^n \mid \xi \text{ est un point d'accumulation de } \Gamma_x\} \\ &= \overline{\Gamma_x} \cap \partial\mathbb{H}^n \end{aligned}$$

Prop: Ensemble limite

$\Lambda_x(\Gamma)$ est indépendant du choix de $x \in \mathbb{H}^n$. On définit alors l'ensemble limite de Γ comme $\Lambda(\Gamma) := \Lambda_x(\Gamma)$ pour un $x \in \mathbb{H}^n$.

Thm sur Γ

$\Gamma < \text{Isom}(\mathbb{H}^n)$, ou bien $|\Lambda(\Gamma)| \leq 2$, ou bien $|\Lambda(\Gamma)| = \infty$.

Déf: Sous groupe élémentaire

Un sous-groupe $\Gamma < \text{Isom}\mathbb{H}^n$ est dit élémentaire s'il existe un sous-ensemble $X \subset \mathbb{H}^n \cup \partial\mathbb{H}^n$ invariant par Γ de cardinalité ≤ 2 . Donc $g(X) = X \forall g \in \Gamma$ et $|X| \leq 2$.

6 Exercices

6.1 Série 3

Notons que l'inversion $\iota : B^2 \rightarrow \mathcal{U}^2$ envoie les cercles Euclidiens centrés en 0 dans B^2 à des cercles Euclidiens centrés en $(0, 1)$ dans \mathcal{U}^2 .

6.2 Série 5

$\text{Isom}^+(\mathbb{H}^n)$ est un sous groupe d'indice 2 dans $\text{Isom}(\mathbb{H}^n)$.

$PSL(2, \mathbb{R})$ agit transitivement sur les triplets de point de $\partial\mathbb{H}^2$.

En prenant $\mathcal{U} \subset \mathbb{C}$, on mesure facilement la distance:

$$d_{\mathcal{U}^2}(i, ia) = \text{arccosh} \left(1 + \frac{\|i - ia\|^2}{2i \cdot ia} \right) = \log(a)$$

On peut définir le birapport pour un quadruplet de points (z_1, z_2, z_3, z_4) dans \mathbb{C}

$$[z_1, z_2, z_3, z_4] := \frac{z_1 - z_3}{z_1 - z_4} \frac{z_2 - z_4}{z_2 - z_3}$$

Et de manière pratique la distance dans \mathcal{U}^2 est donnée par

$$d_{\mathcal{U}^2}(z, w) = -\log[z, w, z_\infty, w_\infty]$$

Plus deux identités:

$$\text{arccosh}(x) = \ln \left(x + \sqrt{x^2 - 1} \right) \qquad \text{arcsinh}(x) = \ln \left(x + \sqrt{x^2 + 1} \right)$$

6.3 Série 6

On peut classifier la composition de deux reflexion $r_{H_1} \circ r_{H_2} := g$.

- $g = Id \iff H_1 = H_2$.
- Si H_1 et H_2 ne s'intersectent ni dans \mathbb{H}^n ni dans $\partial\mathbb{H}^n$. Alors g est hyperbolique.
- Si H_1 et H_2 s'intersectent juste sur $\partial\mathbb{H}^n$. Alors g est elliptique (c'est une translation quand on voit ça dans le modèle \mathcal{U}^n).
- Si H_1 et H_2 s'intersectent dans \mathbb{H}^n , alors g est elliptique (et est une rotation).

6.4 Série 7

Pour $n \geq 2$, $\text{Isom}(\mathbb{H}^n)$ agit 3-transitivement sur $\partial\mathbb{H}^n$ mais pas 4-transitivement !

Autres

Notons certaines représentations utiles pour les isométries:

- Représente une translation $z \mapsto z + b$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & b \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, b \in \mathbb{R}$$

- Représente une homotétie $z \mapsto a^2 z$

$$A = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & a^{-1} \end{pmatrix}, a \in \mathbb{R}^*$$

- Représente beaucoup de choses (inversion + conjugaison + homotétie par -1) $z \mapsto \frac{-1}{z}$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

- Notons que pour

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

Alors f_A fixe:

$$\star 0 \iff b = 0$$

$$\star +\infty \iff c = 0$$