

Applications informatiques		12X015	
Bastien CHOPARD (PO), Didier BUCHS (PO), Stéphane MARCHAND-MAILLET (PAS), Guillaume CHANEL (CC), Jean-Luc FALCONE (CC)			
Nombre d'heures par semaine	cours	Semestre d'automne	
	exercices	Semestre de printemps	<input checked="" type="checkbox"/>
	pratique	Total d'heures	56
Cursus		Type	Crédits ECTS
Bachelor en sciences informatiques		Obligatoire	4

OBJECTIFS :
Former les étudiant-e-s aux développements d'applications informatiques dans diverses entités de l'Université, selon leur besoin.
CONTENU :
Des projets de développements informatiques concrets seront proposés aux étudiant-e-s. Ces développements résulteront de demandes par différentes entités au sein de l'UNIGE.
L'étudiant-e devra donc fournir une prestation à cette entité, sous forme d'une application informatique (qui pourra être de nature administrative ou scientifique). Un cahier des charges sera établi entre le demandeur du service, l'étudiant-e et un encadrant du département.
Le développement logiciel devra être fait dans un contexte permettant le versioning, la rédaction et l'exécution d'un ensemble de tests et l'utilisation de l'intégration continue.
Il s'agira pour l'étudiant-e de mettre en pratique les méthodes et savoirs acquis jusque là et comprendre et documenter le processus de leur mise en application.
L'évaluation sera basée sur la qualité du développement, son utilisabilité par le demandeur, la documentation fournie, et les interactions de travail tout au long du développement.

Forme de l'enseignement	Pratique, sous la direction d'un enseignant du département d'informatique et d'un demandeur de service de l'UNIGE
Documentation	Selon projet
Préalable requis	-
Préparation pour	-
Mode d'évaluation	Pratique
Sessions d'examens	J/AS