

Projets informatiques			13X008	
Steve HOSTETTLER (CC), Didier BUCHS (PO)				
Nombre d'heures par semaine	cours	2	Semestre d'automne	
	exercices	2	Semestre de printemps	<input checked="" type="checkbox"/>
	pratique	4	Total d'heures	112
Cursus		Type		Crédits ECTS
Bachelor en sciences informatiques		Obligatoire		8

OBJECTIFS :

Ce cours a pour but de mettre en oeuvre les techniques vues durant le cours de Génie Logiciel tout en familiarisant les étudiants avec la conduite du développement d'une application informatique de taille importante. Cette application dont le thème varie d'une année à l'autre peut être originale ou former une partie d'un plus large projet.

L'accent est mis sur l'importance de l'organisation et la nécessité d'un protocole de communication normalisé entre les groupes de travail pour la réussite du projet.

Durant ce cours, les étudiants testent aussi leur capacité à présenter leurs résultats devant un groupe et à écrire un rapport de projet et une documentation claire

CONTENU :

Dans ce cours, on se consacre à la mise en pratique des techniques vues au cours de génie logiciel pour développer collaborativement un projet dont le thème varie chaque année.

En complément du cours théorique, on étudie les techniques et outils pratiques nécessaires à la bonne réalisation d'un projet. En particulier, on se concentre sur le partage et la mise en commun de la réalisation faite dans le cours. On met l'accent sur la communication à travers la documentation et les présentations orales.

L'évaluation de ce cours est faite tout au long du semestre à travers les différentes étapes du projet

Forme de l'enseignement	Cours et exercices intégrés
Documentation	Distribuée aux cours
Préalable requis	Génie logiciel
Préparation pour	Stages, l'exercice du métier d'informaticien
Mode d'évaluation	Oral
Sessions d'examens	J/AS