

JE M'A(TH)MUSE !

La course aux citrouilles

(jeu à deux joueurs)

Avec ton camarade vous devez suivre le chemin sur la toile d'araignée. Pour avancer vous devez prendre, chacun votre tour, 1 ou 2 citrouilles. Celui qui attrape la citrouille d'or a gagné.

Le fantôme Dima est très gourmand.

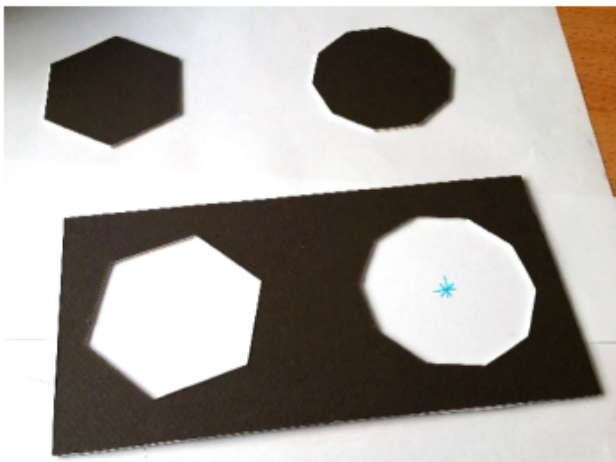
Il attrape toujours la citrouille d'or.

Entraîne-toi et défie le fantôme DiMa !

Ce jeu possède de nombreuses variantes et peut s'adapter au plus fort d'entre vous.



Personne ne peut
me battre



Le jeu de l'étoile

(jeu à deux joueurs)

Deux formes sont découpées dans une planche de carton rectangulaire. Lorsque le 1er joueur enlève les deux pièces de sa planche, il les donne à son adversaire et découvre une étoile sous l'une d'entre elles. Là où se situe l'étoile correspond la forme que le 1er joueur doit décrire oralement au 2ième joueur (sans geste ni dessin). Suite à la description faite, le 2ième joueur doit donner la pièce correspondant à la description. Si cette dernière s'encastre dans l'espace où se situe l'étoile, c'est gagné, les joueurs marquent 1 point.

Le but est de gagner un maximum de points.



Retrouve la bonne forme

(jeux à deux joueurs)

Le 1er joueur prend un disque évidé de la boîte sans que le 2ième joueur ne le voie. Le 1er joueur donne des informations au 2ième joueur pour que ce dernier aille chercher la pièce pleine correspondant au disque évidé. Une fois que la pièce pleine est choisie, elle ne peut plus être changée. Si elle s'insère correctement dans le trou du disque les joueurs marquent 1 point.

Le but est de gagner un maximum de points.