

# TECHNOLOGIES SERIOUS FUN

## Algebra Mystery

L'affaire du musée  
Commerce  
Ta mission

Simulation informatique

Données de l'enquête :  
Indice : ficelle orange retrouvé près du meuble.  
Longueur de la ficelle : 216,7 cm  
Présumes que le paquet selon filtre : deux fois plus long que la ficelle.  
Epaisseur : 4,8 cm  
Longueur du noeud : 17,5 cm  
Problème : quelles sont les dimensions du tableau ?  
Génie : Comment pareragarder le facteur ? Et comment faire pour les deux autres équations.

Ficelles :

$10y + 50 + 20 - 15x + 2 + 7 = 216,7$

Visualiser

Bobine : 207,1 cm

$4 + 8x + 24 = 216,7$

Résoudre Réponse

Longueur maximum : 160 cm

Un vol dans un musée...  
Des ficelles retrouvées...  
Quels tableaux ont disparu ?

Pour résoudre l'enquête, il faut poser et résoudre une équation algébrique. Un «paquet virtuel» permet de visualiser l'équation.

Testé sur 61 étudiants du cycle d'orientation dans 2 conditions: bouton Visualiser, bouton Vérifier (+ groupe contrôle).

## Nothing For Dinner

**Vous jouez Frank, 15 ans...**  
**Votre père a eu un AVC...**  
**Mission : préparer le dîner !**

Ce récit interactif plonge le joueur dans un quotidien difficile, dans lequel il peut (re) vivre des situations authentiques. Il s'appuie sur un moteur de récit interactif.

Testé sur 22 jeunes étant ou ayant été dans une situation similaire à Frank puis sur 38 sujets tout venant.



## LOCREAM

LOCREAM Logiciel de Crédit de Médiathèques

jouer les notes

CHOIX DU STYLE

Les NOTES CIRCLES

Les LANCEES

**Compose une mélodie...  
sans connaître les notes !  
Donne du sens à la musique...**

L'élève manipule des courbes mélodiques. Via une activité créatrice, il s'initie à la notation musicale.

Testé sur 15 élèves d'une école de musique.