

EPREUVES DF-CUEING ITEM PAR ITEM ET BLOQUE¹

Deux versions informatisées du « Directed Forgetting Cueing » (DF-Cueing ; Bjork, 1989 ; Harnishfeger & Pope, 1996) ont été construites : une version « Item par item » et une version « Bloqué ».

Dans la tâche de DF-Cueing items par item, on présente aux participants des mots de manière séquentielle. Après chaque présentation de mot, un indice spécifie au participant s'il doit mémoriser ou oublier le mot présenté.

Dans la tâche de DF-Cueing bloqué, on présente aux participants des mots de manière séquentielle. Après une liste de 10 mots, un indice spécifie au participant s'il doit mémoriser ou oublier les 10 mots présentés.

MATERIEL

CONSTRUCTION DES ITEMS

DF-Cueing items par items : Pour la phase d'apprentissage 2 listes de 20 mots de 5 à 7 lettres et de fréquence supérieure à 1000 (Brulex ; Content et al., 1990) ont été construites. La phase de reconnaissance comporte 80 mots (i.e, les 40 mots vus lors de la phase d'apprentissage et 40 mots nouveaux).

DF-Cueing Bloqué : Quatre listes de 20 mots de 5 à 7 lettres et de fréquence supérieure ou égale à 1000 (Brulex) ont été construites.

Les mots sont écrits en blanc sur fond noir et l'indice «Retenir» est écrit en rose et l'indice « oublier » est écrit en bleu.

CONDITIONS EXPERIMENTALES

DF-Cueing items par items : Cette tâche comprend 2 conditions expérimentales :

- *Forget Only (FO)* : Seuls les mots à retenir sont à rappeler. 10 mots par liste sont à rappeler.
- *Forget All (FA)* : Tous les mots vus doivent être rappelés (mots à retenir et mots à oublier). 20 mots par liste sont à rappeler.

DF-Cueing Bloqué : Cette tâche comprend 4 conditions expérimentales :

- *Forget Only (FO)* : Seuls les mots à retenir sont à rappeler. 10 mots par liste sont à rappeler.
- *Forget All (FA)* : Tous les mots vus doivent être rappelés (mots à retenir et mots à oublier). 20 mots par liste sont à rappeler.
- *Remember Only (RO)* : Tous les mots sont à retenir mais seule la deuxième moitié de la liste de mots est à rappeler. 10 mots par liste sont donc à rappeler.
- *Remember All (RA)* : Tous les mots sont à retenir et doivent donc être rappelés. 20 mots par liste sont donc à rappeler.

¹ Dimensionnalité de l'inhibition cognitive au travers du lifespan Requête FNRS n0114-52565.97 puis 1213-065020.01. Octobre 1998- Septembre 2004.

PASSATION

DF-Cueing items par items : Cette tâche se décompose en cinq phases :

- *Phase d'apprentissage de la liste 1* : La première liste de mots est présentée aux participants dans laquelle ils doivent mémoriser certains mots et en oublier d'autres. L'indice de mémorisation ou d'oubli se fait après chaque présentation d'un mot. Après la présentation du mot d'une durée de 800 ms pendant laquelle le participant doit lire le mot (enregistrement via une clé vocale), l'indice « Retenir » ou « Oublier » apparaît pendant 800ms. L'intervalle inter-stimuli est de 1000ms.
- *Phase de rappel de la liste 1* : Les participants doivent restituer les mots qui devaient être mémorisés. Le rappel se fait oralement et l'expérimentateur note sur un protocole les mots restitués.
- *Phase d'apprentissage de la liste 2* : Idem que lors du premier apprentissage.
- *Phase de rappel de la liste 2* : Les participants doivent restituer tous les mots de la liste 2 (ceux qui devaient être mémorisés et ceux qui devaient être oubliés). Le rappel se fait oralement et l'expérimentateur note sur un protocole les mots restitués.
- *Phase de reconnaissance* : Reconnaissance des mots des deux listes parmi 40 nouveaux mots. Par ailleurs, si le participant reconnaît le mot comme faisant partie des listes d'apprentissage il doit préciser s'il se souvient de la liste auquel ce mot appartenait et quel indice (Retenir vs Oublier) lui était associé.

DF-Cueing Bloqué : Cette tâche se décompose en 4 phases :

- *Phase d'apprentissage de la liste 1* : Après la présentation de 10 mots successifs, on indique aux participants qu'ils doivent se souvenir de ces mots ainsi que des suivants.
- *Phase de rappel de la liste 1* : Les participants doivent rappeler tous les mots de la liste qui devaient être mémorisés (soit 20 mots, condition RA).
- *Phase d'apprentissage de la liste 2* : Après la présentation de 10 mots successifs, on indique aux participants qu'ils peuvent oublier ces 10 mots et ne retenir que les 10 suivants.
- *Phase de rappel de la liste 2* : Les participants doivent rappeler uniquement les mots qu'ils devaient mémoriser (soit 10 mots, condition FO).
- *Phase d'apprentissage de la liste 3* : Après la présentation de 10 mots successifs, on indique aux participants qu'ils doivent se souvenir de ces mots ainsi que des suivants.
- *Phase de rappel de liste 3* : Les participants doivent rappeler uniquement les mots qu'ils ont vus après l'indice (soit 10 mots, condition RO).
- *Phase d'apprentissage de la liste 4* : Après la présentation de 10 mots successifs, on indique aux participants qu'ils peuvent oublier ces 10 mots et ne retenir que les 10 suivants.
- *Phase de rappel de la liste 4* : Les participants doivent rappeler tous les mots de la liste, ceux qui devaient être mémorisés et ceux qui devaient être oubliés (soit 20 mots, condition FA).

Il est à noter que l'ordre des conditions est identique pour tous les participants. Pour chacun des apprentissages le déroulement temporel est le suivant : un mot apparaît et reste à l'écran jusqu'à la lecture du mot par le participant. Le mot suivant est présenté après un ISI de 1000ms. Après la présentation de 10 mots, un indice (retenir ou oublier les mots qui viennent d'être présentés) apparaît et reste à l'écran jusqu'à ce que le participant soit prêt pour continuer.

CONSIGNE

DF-Cueing Item par Item

Consigne lors de la phase d'apprentissage

“ Vous allez voir des mots apparaître les uns après les autres à l'écran. Chaque mot sera suivi d'un indice en couleur qui vous dira soit de le retenir (indice en rose) soit de l'oublier (indice en bleu). Vous devez lire ces mots à haute voix dans le micro dès qu'ils apparaissent, puis les mémoriser ou non selon l'instruction donnée. Essayez de parler bien fort ”.

Consigne lors de la phase de rappel

Pour la condition FO :

“ Vous devez maintenant rappeler oralement tous les mots qui étaient à retenir ”.

Pour la condition FA :

“ Vous devez maintenant rappeler tous les mots, que ceux-ci aient été indiqués comme étant à oublier ou à retenir ”.

Consigne pour la phase de reconnaissance

“ Sur cette feuille figure une liste de mots. Certains vous ont été présentés dans l'une ou l'autre des deux listes, d'autres sont nouveaux. Vous devez tout d'abord indiquer, par une croix dans la colonne correspondant (oui/non), s'ils vous ont été présentés une fois à l'écran ; si vous ne savez pas, mettez une croix dans la colonne “ ? ”. Si vous pensez qu'ils vous ont été présentés, essayer de vous souvenir s'ils étaient dans la première ou la deuxième liste. Indiquez ensuite s'il s'agissait d'un mot à oublier ou à retenir ”.

DF-Cueing Bloqué

Consigne Générale

“ Vous allez voir des mots apparaître un à un à l'écran. Après la présentation de la moitié de la liste une consigne vous indiquera soit d'oublier soit de retenir ces mots ainsi que ceux de la deuxième moitié de la liste. Vous devez lire chacun de ces mots à voix haute dans le micro. Essayez de parler bien fort. Puis, vous appuyerez sur la barre d'espace pour faire apparaître le mot suivant ”.

Consigne lors de la phase d'apprentissage donnée en milieu de liste

Pour la liste 1 “ C'était la première moitié de la liste. Continuez à vous souvenir de ces mots et mémorisez ceux qui vont suivre

Pour la liste 2 : “ c'était la première moitié de la liste. Vous pouvez oublier les mots que vous venez de voir. Mémorisez seulement ceux qui vont suivre ”

Pour la liste 3 : “ C'était la première moitié de la liste. Continuez à vous souvenir de ces mots et mémorisez ceux qui vont suivre

Pour la liste 4 : “ c'était la première moitié de la liste. Vous pouvez oublier les mots que vous venez de voir. Mémorisez seulement ceux qui vont suivre ”

Consigne lors de la phase de rappel

Pour la liste 1 : “ Rappelez tous les mots qui vous ont été présentés, de la première comme de la deuxième moitié de la liste »

Pour la liste 2 : “ Rappelez uniquement les mots présentés dans la deuxième moitié de la liste ”

Pour la liste 3 : “ Rappelez uniquement les mots présentés dans la deuxième moitié de la liste ”

Pour la liste 4 : “ Rappelez tous les mots qui vous ont été présentés, de la première comme de la deuxième moitié de la liste, c'est-à-dire ceux qui devaient être à oublier comme ceux qui devaient être à retenir ”

ANNEXES

DF item par item : association mots-indices pour chacune des listes

LISTE 1.1		LISTE 1.2		LISTE 1.3		LISTE 1.4	
Mots	Indices	Mots	Indices	Mots	Indices	Mots	Indices
fauteuil	retenir	cousin	retenir	champagne	oublier	corne	oublier
dragon	oublier	poudre	oublier	regard	retenir	poème	retenir
buisson	oublier	peste	oublier	menu	retenir	soldat	retenir
peste	retenir	soldat	retenir	semaine	oublier	cousin	oublier
cousin	oublier	corne	oublier	buisson	retenir	fauteuil	retenir
soldat	oublier	champagne	oublier	peste	oublier	menu	oublier
regard	retenir	dragon	retenir	cadeau	retenir	salon	retenir
poème	retenir	menu	retenir	poudre	oublier	buisson	oublier
semaine	oublier	poème	oublier	fauteuil	oublier	printemps	oublier
corne	retenir	buisson	retenir	barrage	retenir	poudre	retenir
menu	oublier	fauteuil	oublier	table	retenir	champagne	retenir
fantôme	oublier	regard	oublier	salon	oublier	table	oublier
canard	retenir	table	retenir	poème	oublier	dragon	oublier
poudre	retenir	fantôme	retenir	canard	oublier	barrage	oublier
printemps	oublier	salon	oublier	dragon	retenir	canard	retenir
cadeau	oublier	canard	oublier	printemps	retenir	peste	retenir
champagne	retenir	cadeau	retenir	soldat	oublier	regard	oublier
barrage	retenir	semaine	retenir	corne	retenir	fantôme	retenir
salon	retenir	printemps	retenir	fantôme	oublier	cadeau	oublier
table	oublier	barrage	oublier	cousin	retenir	semaine	retenir

LISTE 2.1		LISTE 2.2		LISTE 2.3		LISTE 2.4	
Mots	Indices	Mots	Indices	Mots	Indices	Mots	Indices
tonnerre	retenir	collège	oublier	mouton	retenir	lecture	oublier
pays	oublier	cache	retenir	chauffeur	oublier	beauté	retenir
lecture	oublier	moulin	retenir	beauté	oublier	carreau	retenir
tableau	retenir	rêveur	oublier	prison	retenir	bâton	oublier
mouton	oublier	prénom	retenir	recette	oublier	tableau	retenir
bataille	oublier	géant	oublier	rêveur	oublier	prénom	retenir
collège	retenir	chauffeur	retenir	prénom	retenir	géant	retenir
beauté	retenir	carreau	oublier	tiroir	retenir	chauffeur	oublier
moulin	oublier	prison	oublier	carreau	oublier	remarque	oublier
chauffeur	retenir	remarque	retenir	pays	retenir	recette	retenir
tiroir	oublier	lecture	retenir	remarque	oublier	prison	retenir
prénom	oublier	pays	oublier	bâton	oublier	mouton	oublier
recette	retenir	recette	oublier	moulin	retenir	moulin	oublier
carreau	retenir	beauté	oublier	géant	retenir	tiroir	oublier
cache	oublier	tiroir	retenir	collège	oublier	pays	retenir
géant	oublier	bataille	retenir	tonnerre	oublier	collège	retenir
rêveur	retenir	tableau	oublier	cache	retenir	bataille	oublier
bâton	retenir	bâton	retenir	lecture	retenir	rêveur	retenir
remarque	retenir	tonnerre	oublier	bataille	retenir	cache	oublier
prison	oublier	mouton	retenir	tableau	oublier	tonnerre	retenir

DF bloqué : listes

Liste 1

1 Princesse
2 Querelle
3 Radio
4 Paquet
5 Refuge
6 Ventre
7 Chèvre
8 Cuisine
9 Tabac
10 Volant

Liste 2

1 Royaume
2 Charbon
3 Médaille
4 Borne
5 Gardien
6 Couleur
7 Barbe
8 Vacances
9 Dentelle
10 Chalet

Liste 3

1 Courage
2 Bonhomme
3 Marin
4 Malheur
5 Chemise
6 Peinture
7 Noël
8 Client
9 Village
10 Caprice

Liste 4

1 Tambour
2 Berger
3 Coussin
4 Problème
5 Trésor
6 Culotte
7 Chambre
8 Couloir
9 Monstre
10 Banquier

Consigne milieu de liste

11 Légende

12 Ruban

13 Ressort

14 Cendre

15 Bourse

16 Sommeil

17 Jardin

18 Travail

19 Docteur

20 Commande

11 Poste

12 Calcul

13 Bébé

14 Poisson

15 Cravate

16 Critique

17 Musique

18 Grenier

19 Dîner

20 Brouillard

11 Canal

12 Fenêtre

13 Chapeau

14 Bonté

15 Jeunesse

16 Madame

17 Crayon

18 Placard

19 Poursuite

20 Berceau

11 Navire

12 Profit

13 Poussière

14 Permis

15 Montagne

16 Course

17 Ceinture

18 Rivière

19 Costume

20 Campagne

