

# Enseigner et former avec des jeux numériques

Journée de formation en présence

**mardi 16 avril 2024**  
**9h30 > 17h30**

Cet atelier d'une journée vous permettra, à partir d'une expérience ludique, de découvrir les éléments fondamentaux à prendre en compte pour concevoir un jeu destiné à un usage éducatif. Vous concevrez et réaliserez un prototype de jeu, vous initiant ainsi au game design et à l'utilisation d'outils d'auteur et d'intelligence artificielle pour la conception de jeux.

## Contenu

- Appliquer les concepts fondamentaux et les méthodes du «game design».
- Prise en main d'un outil auteur dédié à la conception de jeu.

## Intervenant-es

**Prof. Eric Sanchez**, TECFA, FPSE, Université de Genève

## Lieu

Genève, Battelle A, Villa Battelle

## Coût

500 CHF

## Informations et inscription

[www.unige.ch/formcont/cours/ateliers-e-learning](http://www.unige.ch/formcont/cours/ateliers-e-learning)