

**Exercice 1.** On va démontrer un résultat plus générale puis on se servira du théorème de la boule chevelue :

*Si  $M$  et  $N$  sont deux variétés de dimension  $k$  et  $\varphi : M \rightarrow N$  est une submersion surjective alors tout champ de vecteurs  $Y$  sur  $N$  se relève canoniquement en un champs de vecteur  $X$  de  $M$ . De plus, si  $Y$  ne s'annule pas alors  $X$  ne s'annule pas.*

Comme  $M$  et  $N$  sont des variétés de même dimension, le caractère submersif de  $\varphi$  signifie que  $\varphi$  est un difféomorphisme locale. Ainsi, pour tout point  $x$  de  $M$ , il existe un ouvert  $U$  de  $M$  contenant  $x$  et un ouvert  $V$  de  $N$  tel que  $\varphi$  induise un difféomorphisme entre  $U$  et  $V$ . Cette même application induit alors un isomorphisme de fibré vectoriel entre  $TU$  et  $TV$ , noté  $T\varphi$ . Plus concrètement, si on note  $y$  l'image de  $x$  par  $\varphi$  :

- si  $v$  est un élément de  $T_x U = T_x M$  représenté par une  $c$  courbe de  $[-1, 1]$  dans  $U$  (avec  $c(0) = x$ ),  $T\varphi(v)$  ( $\in T_y V = T_y N$ ) est représenté par la courbe  $\varphi \circ c : [-1, 1] \rightarrow V$ .
- si  $v$  est représenté par une dérivation  $D : \mathcal{F}_x(U, \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $T\varphi(v)$  est représenté par la dérivation

$$\begin{aligned} \tilde{D} : \mathcal{F}_y(V, \mathbb{R}) &\rightarrow \mathbb{R} \\ f &\mapsto D(f \circ \phi^{-1}). \end{aligned}$$

Ainsi, si  $Y$  est un champs de vecteur sur  $N$ , on peut définir un champs de vecteur  $X$  sur  $M$  de la manière suivante : pour tout  $x$  dans  $M$ ,  $X(x) = (T\varphi)^{-1}(Y(\varphi))$ . Le fait que  $T\varphi$  soit un difféomorphisme locale implique que  $X$  est continue et l'unicité dans le théorème d'inversion locale implique que  $X$  est défini sans ambiguïté. De plus, comme  $T\varphi$  est un difféomorphisme de fibré, le champs  $X$  en  $x$  s'annule si et seulement si  $Y$  s'annule en  $\varphi(x)$ . L'application  $\varphi$  étant supposé surjective, si  $Y$  ne s'annule pas,  $X$  ne s'annule pas.

On répond maintenant à la question. On rappelle que  $\mathbb{R}P^2$  est le quotient de  $\mathbb{S}^2$  par  $\{(x, y, z) \sim (-x, -y, -z)\}$ . L'application de projection  $\pi$  fournit une submersion surjective (on peut le voir sur des cartes locales si nécessaire). On raisonne par l'absurde et on se donne  $Y$  un champ de vecteur sur  $\mathbb{R}P^2$  qui ne s'annule pas. On peut alors appliqué le résultat précédent et trouvé un champs de vecteur de  $\mathbb{S}^2$  qui ne s'annule pas, ceci contredit le théorème de la boule chevelue.

**Exercice 2.** On se convainc facilement que le champs définit par :

$$X \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z + x^2 - 1 \\ xy \\ x(z - 1) \end{pmatrix}$$

convient. En effet, on a

$$X \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = (z - 1) \begin{pmatrix} -z \\ 0 \\ x \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} -y \\ x \\ 0 \end{pmatrix}$$

et donc  $X$  définit bien un champ de vecteur sur  $\mathbb{S}^2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$ . De plus  $X$  s'annule uniquement en  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ . On a trouvé ce champs de vecteur a l'aide de la projection stéréographique :

$$\begin{aligned} \pi: \mathbb{S}^2 \setminus \{0, 0, 1\} &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} &\mapsto \frac{1}{1-z} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \end{aligned}$$

On trouve facilement un champs de vecteur ne s'annulant nulle part sur  $\mathbb{R}^2$ . Par exemple le champ constant égale à  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ . On peut définir l'application  $\pi$  sur  $\mathbb{R}^3 \setminus \{(x, y, z) \mid z > 1\}$  sur lequel l'application est lisse et sa différentielle est donnée par :

$$d\pi \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \frac{1}{1-z} \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{x}{1-z} & 0 & 1 & \frac{y}{1-z} \end{pmatrix}$$

On cherche alors un antécédent de  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  qui soit combinaison linéaire de  $\begin{pmatrix} -z \\ 0 \\ x \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} -y \\ x \\ 0 \end{pmatrix}$ . On trouve aisément que le champs  $X$  convient. Il aurait pu arriver que

cette définition de  $X$  ne s'étend pas à  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ . Le cas échéant nous aurions pu rendre la norme du champs sur  $\mathbb{R}^2$  dépendante de  $x^2 + y^2$  de manière à nous assurer que le champs sur  $\mathbb{S}^2$  s'étende (par 0) en  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

**Exercice 3.** Il y a beaucoup de manière de faire : On peut tout d'abord arguer que comme  $T(M \times N) \simeq (TM) \times (TN)$ , on peut construire un tel champs de vecteur en prenant un champs de vecteur sur  $\mathbb{S}^1$  sans point singulier ceci nous donne une application  $f: \mathbb{S}^1 \rightarrow T\mathbb{S}^1$ , on peut ensuite fabriquer

$$\begin{aligned} \tilde{f}: \mathbb{S}^1 \times \mathbb{S}^1 &\rightarrow T(\mathbb{S}^1 \times \mathbb{S}^1) \simeq T\mathbb{S}^1 \times T\mathbb{S}^1 \\ (\theta, \phi) &\mapsto (s(\theta), 0_\phi) \end{aligned}$$

Pour trouver l'application  $f$  on peut par exemple prendre celle de la dernière série.

Une autre approche consiste à considérer le tore comme une sous-variété de  $\mathbb{R}^3$  :

$$\mathbb{T} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid (\sqrt{x^2 + y^2} - 2)^2 = 1 - z^2\}.$$

Le tore est donc donné par la submersion

$$\begin{aligned} \varphi: \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R} \\ (x, y, z) &\mapsto (\sqrt{x^2 + y^2} - 2)^2 - 1 + z^2. \end{aligned}$$

dont la différentielle est :

$$d\varphi_{(x,y,z)} = \left( 2(\sqrt{x^2 + y^2} - 2) \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} \quad 2(\sqrt{x^2 + y^2} - 2) \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} \quad 2z \right)$$

Ainsi

$$X \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -y \\ x \\ 0 \end{pmatrix}$$

définit un champs de vecteur sur le tore qui est partout non-nul.

**Exercice 4.** La droite horizontale  $\mathbb{R} \times \{x\}$  est une courbe intégrale de  $\mathbb{R} \times M$  si et seulement si  $x$  est une position d'équilibre du flot  $(M, \{g^t\})$ . On suppose que la droite horizontale est une  $\mathbb{R} \times \{x\}$  est une courbe intégrale de  $\mathbb{R} \times M$ . Pour fixer les notations, on fixe  $\gamma(t) = x$ . Ceci signifie que  $\gamma$  est solution d'une EDO. En d'autre terme, on a

$$\gamma'(t) = X_t(\gamma(t)) \quad \text{pour tout } t \text{ de } \mathbb{R}$$

pour un certain champ de vecteur  $X_t$  complet dépendant du temps. On considère maintenant le flot de  $\{g^t\}_{t \in \mathbb{R}}$  associé à ce champs de vecteur. Pour la fonction  $\mathbb{R} \ni t \mapsto g^t(x) \in M$  est la solution du problème de Cauchy

$$\begin{cases} y'(t) = X_t(y), y(0) = x. \end{cases}$$

Mais  $\gamma$  est elle aussi solution. On conclut donc que  $g^t(x) = \gamma(t) = x$  pour tout  $t$  de  $\mathbb{R}$  est donc  $x$  est un point d'équilibre de  $\{g^t\}$ . La réciproque est évidente : si  $x$  est un point stationnaire de  $\{g^t\}$ , alors  $t \mapsto g^t(p)$  est une courbe intégrale pour tout point  $p$ , en particulier pour  $x$ , pour lequel c'est la droite horizontale.